***ПРИМЕР 3:***

**ЗЭП… ЗИП… БОБ…**

Характеристика формы игры:

В качестве основы (формы) здесь используется достаточно известная игра «Зэп… Зип… Боб…». Суть этой игры заключается в следующем:

Участники игры встают в один круг. Внутри круга ими аккуратно перебрасывается небольшой мячик или какой-либо мягкий предмет (игрушка, варежка). Бросая предмет кому-либо в кругу, участник должен сказать одно из слов: «Зэп», «Зип» или «Боб». Сказанное им слово зависит от того, кому в кругу он перебрасывает предмет:

- Если предмет перебрасывается кому-либо в кругу (кроме соседей справа и слева), то игрок говорит «Зэп».

- Если предмет предаётся соседу справа или слева, то игрок говорит «Зип».

- Если игрок возвращает предмет обратно (тому, кто только что бросил предмет ему самому), то он говорит «Боб».

Игра развивает быстроту мышления, внимание, память.

Варианты игры:

**Имя… Фамилия… Дата рождения…**

Здесь игра становится ещё и игрой, ориентированной на знакомство. Вместо «Зэп» участники называют своё имя, вместо «Зип» - фамилию, вместо «Боб» - число и месяц рождения. Если участники до игры не были знакомы, то после игры можно провести конкурс на выявление тех, кто лучше всех запомнил имена, фамилии и даты рождения остальных членов группы.

**Стихия… Гороскоп… Зодиак…**

Здесь вместо «Зэп» участник называет стихию (огонь, вода, земля, воздух), к которой он относится по знаку Зодиака. Вместо «Зип» - свой знак по Восточному гороскопу (родился в год Быка, Дракона, Тигра и т.п.). Вместо «Боб» - свой знак Зодиака (Лев, Скорпион, Весы и др.). Конечный итог игры может заключаться в том, что после игры участники должны быть готовы назвать стихию, знак гороскопа и знак Зодиака любого из участников, выбранных ведущим игры.

**Вчера… Сегодня… Завтра…**

У варианта игры «Зэп… Зип… Боб…» с таким названием, в свою очередь, тоже может быть много вариантов. Варианты:

**Дни недели (Дата)**. Участники называют: «Зэп» - вчерашний (позавчерашний) день недели, «Зип» - сегодняшний, «Боб» - завтрашний (послезавтрашний). Вместо дня недели (вместе с днём недели) можно называть число и месяц: вчерашнее (позавчерашнее), сегодняшнее, завтрашнее (послезавтрашнее). Можно усложнять игру, периодически отдаляя в прошлое и будущее день недели (число): вчера – позавчера – три дня назад и т.д.

**Место встречи**. «Зэп» - участники одной краткой фразой говорят о том, где они в это же время были вчера, «Зип» - все называют то место, где они находятся сейчас (кстати, одно и то же место можно называть по-разному – и это может быть одним из игровых условий). «Боб» - называется то место, где участник планирует в это же время быть завтра.

**Кадр.** «Зэп» - краткое описание (3-5 слов) самого яркого момента (кадра) вчерашнего дня. «Зип» - яркий «кадр» сегодняшнего дня. «Боб» - возможный, планируемый яркий «кадр» завтрашнего дня.

**Пушкин… Лермонтов… Некрасов…**

«Зэп» - известная строчка из стихотворений Пушкина, «Зип» - из стихотворений Лермонтова, «Боб» - Некрасова. Здесь возможны десятки и сотни вариантов с поэтами (особенно, поэтами-песенниками – в этом случае строчку можно пропеть).

**Животное… Птица… Рыба…**

Один из вариантов игры «Ассоциации». Участники здесь могут называть либо ассоциации, связанные с собой, либо ассоциации, связанные с тем человеком, кому он бросает мячик. «Зэп» - с каким животным ассоциируется участник, «Зип» - с какой птицей, «Боб» - с какой рыбой. Разумеется, могут быть и другие варианты: «Насекомые… Цветы… Деревья», «Блюдо… Напиток… Сладость…» и др.

**Фильм… Книга… Журнал…**

Участники называют свои предпочтения среди фильмов, книг и журналов. «Зэп» - любимый фильм, «Зип» - книга, «Боб» - журнал.

**Спорт… Искусство… Отдых…**

Участники говорят о том, чем они предпочитают заниматься в свободное время. Основные категории: «Зэп» - любимый вид спорта, «Зип» - любимый вид искусства, «Боб» - любимое занятие в свободное время.

**Хочу… Могу… Буду…**

Участники на каждый из бросков начинают определённую фразу: «Зэп» - «Я хочу…», «Зип» - «Я могу…», «Боб» - «Я буду…». Соответственно, они должны тут же начатую фразу продолжить.