**Ситуационно-ролевая игра «Я – руководитель клуба молодых семей»**

Ролевая игра направлена на формирование личностного отношения Человека к направлению «Молодая семья», понимание Его потребностей при работе в данном направлении и повышения качества работы с молодым семьями посредством изучения потребностей семей.

**Цель игры:** способствовать самоактуализации специалистов сферы семейной молодежной политики, реализующих направление «Молодая семья».

**Задачи:**

1. Через игру показать специалистам механизм клубной работы с семьями для совместного и продуктивного взаимодействия;
2. познакомить специалистов с основными потребностями молодых семей.

*Ход игры:*

1. Введение в игру мастером игры;
2. Раздача ролей, изучение ролей игроками;
3. Презентация «Руководителями клубов» своих возможностей;
4. Распределение «Семей» по клубам (по желанию семей);
5. Знакомство «Руководителей» и «Семей»:
   1. Знакомство;
   2. Совместное решение о названии клуба;
   3. Эмблема клуба;
6. Проведение «Руководителем клуба» мониторинга проблем и потребностей «Семей»;
7. Разработка «Плана работы клуба» совместно с «Семьями», основываясь на «рекомендуемый план работы» и основные потребности «Семей»;
8. Выделение из плана Ключевого мероприятия (главного мероприятия года), основанного на удовлетворение самой Важной по общему мнению потребности;
9. Презентация «Руководтелем клуба» совместно с «Семьями» своего клуба молодых семей и своего «Плана работы клуба»

*Рифлексия:*

В подведении итогов, выяснить насколько каждая «Семья» удовлетворена тем клубом молодых семей, в котором оказалась? Насколько разработанный план работы поможет «Семье» в реализации своих потребностей? Насколько разработанный план работы поможет «Руководителю клуба» для удовлетворения Своих потребностей?

Заострить внимание участников группы на полученном результате (насколько клуб молодой семьи удовлетворяет потребностям и «Руководителя», и «Семьи»). Показать руководителям клуба, что при грамотном подходе к организации, через клуб молодых семей можно не только удовлетворять потребности семей, но и свои собственные личностные проблемы и потребности.

\*Под «Руководителем клуба» понимается категория игроков, получивших роль группы «Руководителей клуба»

\*\*Под «Семьей» понимается категория игроков, получивших роль членов молодых семей