**Краеведческо-приключенческая игра**

**«Городское» ускорение»**

**Задачи игры:**

* проверить знания участников слета о Вологодской области;
* познакомить друг с другом;
* представить новую технологию.

**Определение победителей.** Побеждает команда, которая наберет максимальное количество баллов за минимальное время.

**Участники:** участники слета краеведческих объединений «Родина моя – Вологодчина», 88 человек.

**Состав команды** – 4 человека.

**Ход мероприятия.**

1. Общий сбор. Будет расчерчена сетка сигнальной лентой по количеству команд.

Участники выстраиваются командами в полученных квадратах. Получилось 22 команды.

1. Внутри команда делится пополам и одна половина переходит в другую команду по часовой стрелке. Далее команда выбирает капитана. Капитану также предлагается перейти в другую команду (по часовой стрелке). Далее команды придумывают свое название.
2. Конкурс капитанов «Самолетики».
3. Выдача капитанам задания и комплекта карт. Объяснение правил.
4. Игра. Команды делятся на две подгруппы. 1-я подгруппа проходит сначала 1-й этап, потом 2-й. 2-я подгруппа наоборот.

1 этап игры.

Ориентируясь по карте с розовым цветом, команды находят КП (контрольные пункты), обозначенные на карте кружками. На КП расположен вопрос и три варианта ответа (три компостера). Команда выбирает правильный (по ее мнению) ответ и компостером пробивает квадрат на карте с номером вопроса.

Контрольное время – 30 минут.

2 этап игры.

Ориентируясь по карте с голубым цветом, команды находят агентов, обозначенные на карте кружками. У агентов команда получает задания, за выполнение которых может получить от 1 до 7 баллов.

Баллы проставляются агентами в карте в квадратах с номерами.

Контрольное время 45 минут.

Ориентирование происходит по выбору.

1. Подведение итогов.
2. Награждение.